



特殊仕様・プラネタリー方式縦型ミキサー

# ACM-0.8LVT

- TYPE-A
- TYPE-B
- TYPE-C

## 従来のプラネタリーミキサーの構造を根本的に改革!

さまざまな攪拌軌跡を設定できるため、それぞれの材料に最適な攪拌運動を選定し、製造時間の短縮、製品の品質向上が図れます。高付加価値材料などの実験、研究用に待望の新世代ミキサーです。



### ACM-0.8LVT-A

- ・自転公転連動方式
- ・回転数自在設定型
- ・脱泡ステンレスボール

### ACM-0.8LVT-B

- ・自転公転連動方式 ・回転数自在設定型
- ・グラフィックパネル仕様
- ・脱泡ジャケットボール (温度センサー付)

### ACM-0.8LVTJ-C

- ・自転公転独立制御方式 ・回転数独立型
- ・グラフィックパネル仕様
- ・脱泡ジャケットボール (温度センサー付)

- ◎真空脱泡装置、二軸攪拌子を標準装備。
- ◎特殊機構により、真空時のオイル漏れを完全防止。機械内への異物混入もありません。
- ◎ボール、攪拌子、ピニオンシャフト、プラネットハブ、脱泡カバー等の接材部は全てステンレス仕様。あらゆる材料に対応できます。
- ◎自転速度、公転速度、回転方向を自在に設定できるほか、相対回転比を一定に保った状態で速度変更が可能です。
- ◎TYPE-B・Cはグラフィックパネルにて回転速度(※)、回転比、回転方向、タイマー、品温(※)、モーター電流値をリアルタイムで確認可能。USBポート(Ver.1.1)搭載により攪拌データを得ることができます(※TYPE-Cのみ)。
- ◎ボール形状の精密性を高め、ボールと攪拌子のクリアランスを最小限に抑えました。

### ■攪拌子



ステンレススパイラルフック  
(オプションスクレーパー使用)



ステンレスビーター(練込型)  
(オプションスクレーパー使用)

### ■仕様

	ACM-0.8LVT-A	ACM-0.8LVTJ-B	ACM-0.8LVTJ-C
外形寸法(W×D×H)	430×530×570mm	375×539×570mm	375×539×670mm
稼働時使用範囲寸法	430×590×570mm	375×590×570mm	375×590×670mm
電源	単相100V 接地型2極プラグ15A	単相100V 接地型2極プラグ15A	単相100V 接地型2極プラグ15A
攪拌モーター	0.12kW DCモーター 3A	0.12kW DCモーター 3A	0.075kW DCモーター 2.6A 2台
回転数	自転 30~300rpm	自転 30~330rpm	自転 30~330rpm 公転 15~165rpm
重量	約50kg	約63kg	約65kg

※B・Cタイプの別置式コントロールボックス寸法は300×569×652mm、重量約30kg (Bタイプ)、約35kg (Cタイプ)。

# ACM-0.4LVTJ-C

自転公転独立制御方式・回転数自在設定型

## パワフルモーターで粘度変化に対応!

小型ながら120wモーターを搭載し、低粘度から高粘度まで粘度変化にも対応!少量50cc から、材料に応じて適正な自転公転比を設定し攪拌することが可能です。USBやデータロガーを取り付け、攪拌時間、回転数、品温、電流値などの各種データを任意時間単位で保存入力できます(一部オプション)。

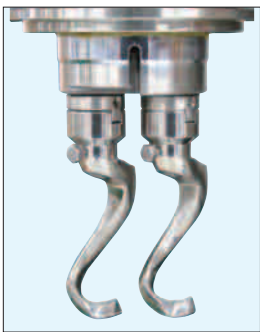
### ●カバー部分

照明を取り付け、混合状態を確認しやすしました(オプション)。



### ●攪拌子

100cP材料に対応したステンレスパイラルフック



### ●脱泡ジャケットボール

温度センサー付



### ●データ表示

見やすいグラフィックパネル



### ●押しボタンスイッチ

常に操作する部分は押しボタンスイッチを採用



## ■ ACM-0.4LVTJ-C 仕様

外形寸法 (W×D×H)	ミキサー本体 387×534×676mm コントロールボックス 300×569×652mm
ボール満容量	約0.4ℓ
電源	単相100V 設置型2極プラグ 15A 125V
攪拌モーター	0.12kW DCモーター 3.0A (自転公転兼用)
回転数	自転 30~330rpm 公転 15~165rpm
重量	ミキサー本体 約65kg コントロールボックス 約35kg

※Cタイプのほか、Aタイプ・Bタイプがございます。

### ■ ACM-0.4LVT-A

- ・自転公転連動方式
- ・脱泡ステンレスボール
- ・回転数自在設定型

### ■ ACM-0.4LVTJ-B

- ・自転公転連動方式
- ・脱泡ジャケットボール (温度センサー付)
- ・回転数自在設定型